



AEROKLUB POLSKI

Aktualny regulamin ze strony internetowej Komisji Modelarskiej Aeroklubu Polskiego, opublikowany w „Systemie współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży w modelarstwie lotniczym i kosmicznym”. Kolorem czerwonym zaznaczono zmiany względem wersji poprzedniej.

KLASA F1N - halowe modele szybowców wypuszczane z ręki

3.N.1. Definicja

Model halowy szybowca wypuszczany z ręki to model puszczany w pomieszczeniu zamkniętym, bez napędu, w którym siła nośna jest wytwarzana przez siły aerodynamiczne działające na płaty nośne nieruchome względem modelu w locie (tj. powierzchnie, które nie wykonują ruchu obrotowego takiego jak w śmigłowcu, ani ruchu wahadłowego takiego jak w skrzydłowcu).

3.N.2. Charakterystyka

Nie dopuszcza się modeli o zmiennej powierzchni (tj. o zmiennej geometrii skrzydeł).

- Każdy zawodnik może zgłosić trzy modele (przed rozpoczęciem zawodów).
- Zawodnik musi być wykonawcą modelu.
- Zgłoszone modele powinny być opisane numerem FAI ID, numerem licencji FAI lub (w przypadku młodzików) inicjałami przed rozpoczęciem pierwszej tury lotów. Opis musi znajdować się na górnej powierzchni skrzydeł.

3.N.3. Liczba lotów

Każdy zawodnik może wykonać **9 lotów**.

3.N.4. Definicja lotu oficjalnego

- a. Czas uzyskany w pierwszej próbie, chyba że próba ta jest nieudana zgodnie z definicją 3.N.5.
- b. Czas uzyskany w drugiej próbie. Jeżeli druga próba jest również nieudana zgodnie z definicją 3.N.5., wówczas zawodnik otrzymuje zero punktów za lot.

3.N.5. Definicja nieudanej próby

Próba jest uznana za nieudaną, jeżeli model wystartuje i nastąpi jeden z podanych niżej przypadków. Jeżeli którykolwiek z podanych przypadków nastąpi podczas pierwszej próby, wówczas zawodnik ma prawo do wykonania drugiej próby:

- a. model zderzył się z osobą lub przedmiotem trzymany przez osobę (osobą tą nie może być sam zawodnik),
- b. model zderzył się z innym lecącym modelem,
- c. **jeśli jakakolwiek część oddzieli się od modelu w czasie startu lub podczas lotu.**

3.N.6. Czas lotów

Czas lotu musi być mierzony przez dwóch chronometrażystów przy użyciu stoperów elektronicznych z odczytem cyfrowym. Czas rejestrowany jest średnią czasów zmierzonych przez dwóch chronometrażystów zaokrągloną w dół do najbliższej dziesiątej części sekundy. W przypadku, gdy różnica czasów zarejestrowanych przez chronometrażystów wskazuje na ewidentny błąd, organizator wraz z Jury decyduje, który czas należy uznać za oficjalny lub w jaki inny sposób rozwiązać sprawę.

Pomiar czasu każdego lotu rozpoczyna się w momencie wypuszczenia modelu, a kończy się, gdy:

- a. **model zatrzyma się (ruch postępowy ustaje) na podłodze hali,**
- b. model zetknie się z jakakolwiek częścią pomieszczenia lub jego wyposażeniem (nie podłogą) i ruch postępowy kończy się (ustaje).

3.N.7. Klasyfikacja

Do końcowej klasyfikacji przyjmuje się wyniki trzech najlepszych lotów. W przypadku remisu, uwzględnia się czwarty lot (i kolejne w razie potrzeby).

3.N.8. Organizacja startów

Model wypuszczany jest z ręki. Zawodnik musi pozostawać na podłodze. Zezwala się na wykonanie skoku w momencie wypuszczania modelu.

Aneks nr 1. Organizacja zawodów

a) W przypadku większej ilości zawodników w danej grupie wiekowej (powyżej 30) dopuszcza się, po wykonaniu 6 lotów konkursowych, zarządzenie rundy finałowej składającej się z 3 lotów. Informacja taka musi być podana przed rozpoczęciem pierwszej kolejki lotów.

b) Do rundy finałowej kwalifikuje się 10 najlepszych zawodników z listy zawodów rozgrywanych w danym dniu, oraz pierwszych 10 z aktualnej listy rankingowej Pucharu Polski. W przypadku nieobecności któregoś z zawodników z pierwszej 10 PP, do rundy finałowej kwalifikuje się kolejny zawodnik z listy. W przypadku jeżeli są to pierwsze zawody w sezonie bierze się klasyfikację końcową z roku poprzedniego.

c) Wprowadzenie rundy finałowej nie dotyczy zawodów Mistrzostw Polski.