



Aktualny regulamin ze strony internetowej Komisji Modelarskiej Aeroklubu Polskiego, opublikowany w „Systemie współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży w modelarstwie lotniczym i kosmicznym”. **Kolorem czerwonym** zaznaczono zmiany względem wersji poprzedniej.

## **KLASA F1N - halowe modele szybowców wypuszczane z ręki**

### **3.N.1. Definicja**

Model halowy szybowca wypuszczany z ręki to model puszczany w pomieszczeniu zamkniętym, bez napędu, w którym siła nośna jest wytwarzana przez siły aerodynamiczne działające na płaty nośne nieruchome względem modelu w locie (tj. powierzchnie, które nie wykonują ruchu obrotowego takiego jak w śmigłowcu, ani ruchu wahadłowego takiego jak w skrzydłowcu).

### **3.N.2. Charakterystyka**

Nie dopuszcza się modeli o zmiennej powierzchni (tj. o zmiennej geometrii skrzydeł).

- **Każdy zawodnik może zgłosić trzy modele (przed rozpoczęciem zawodów).**
- **Zawodnik musi być wykonawcą modelu.**
- **Zgłoszone modele powinny być opisane numerem FAI ID, numerem licencji FAI lub (w przypadku młodzików) inicjałami przed rozpoczęciem pierwszej tury lotów. Opis musi znajdować się na górnej powierzchni skrzydeł.**

### **3.N.3. Liczba lotów**

Każdy zawodnik może wykonać **9 lotów**.

### **3.N.4. Definicja lotu oficjalnego**

- a. Czas uzyskany w pierwszej próbie, chyba że próba ta jest nieudana zgodnie z definicją 3.N.5.
- b. Czas uzyskany w drugiej próbie. Jeżeli druga próba jest również nieudana zgodnie z definicją 3.N.5., wówczas zawodnik otrzymuje zero punktów za lot.

### **3.N.5. Definicja nieudanej próby**

Próba jest uznana za nieudaną, jeżeli model wystartuje i nastąpi jeden z podanych niżej przypadków. Jeżeli którykolwiek z podanych przypadków nastąpi podczas pierwszej próby, wówczas zawodnik ma prawo do wykonania drugiej próby:

- a. model zderzył się z osobą lub przedmiotem trzymany przez osobę (osobą tą nie może być sam zawodnik),
- b. model zderzył się z innym lecącym modelem,
- c. **jeśli jakkolwiek część oddzieli się od modelu w czasie startu lub podczas lotu.**

### **3.N.6. Czas lotów**

Czas lotu musi być mierzony przez dwóch chronometrażystów przy użyciu stoperów elektronicznych z odczytem cyfrowym. Czas rejestrowany jest średnią czasów zmierzonych przez dwóch chronometrażystów zaokrągloną w dół do najbliższej dziesiątej części sekundy. W przypadku, gdy różnica czasów zarejestrowanych przez chronometrażystów wskazuje na ewidentny błąd, organizator wraz z Jury decyduje, który czas należy uznać za oficjalny lub w jaki inny sposób rozwiązać sprawę.

Pomiar czasu każdego lotu rozpoczyna się w momencie wypuszczenia modelu, a kończy się, gdy:

- a. model zatrzyma się (ruch postępowy ustaje) na podłodze hali,
- b. model zetknie się z jakąkolwiek częścią pomieszczenia lub jego wyposażeniem (nie podłogą) i ruch postępowy kończy się (ustaje).

### **3.N.7. Klasyfikacja**

Do końcowej klasyfikacji przyjmuje się wyniki trzech najlepszych lotów. W przypadku remisu, uwzględnia się czwarty lot (i kolejne w razie potrzeby).

### **3.N.8. Organizacja startów**

Model wypuszczany jest z ręki. Zawodnik musi pozostawać na podłodze. Zezwala się na wykonanie skoku w momencie wypuszczania modelu.

## **Aneks nr 1. Organizacja zawodów**

a) W przypadku większej ilości zawodników w danej grupie wiekowej (powyżej 30) dopuszcza się, po wykonaniu 6 lotów konkursowych, zarządzenie rundy finałowej składającej się z 3 lotów. Informacja taka musi być podana przed rozpoczęciem pierwszej kolejki lotów.

b) Do rundy finałowej kwalifikuje się 10 najlepszych zawodników z listy zawodów rozgrywanych w danym dniu, oraz pierwszych 10 z aktualnej listy rankingowej Pucharu Polski. W przypadku nieobecności któregoś z zawodników z pierwszej 10 PP, do rundy finałowej kwalifikuje się kolejny zawodnik z listy. W przypadku jeżeli są to pierwsze zawody w sezonie bierze się klasyfikację końcową z roku poprzedniego.

c) Wprowadzenie rundy finałowej nie dotyczy zawodów Mistrzostw Polski.