



REGULAMIN ZAWODÓW

Halowych Modeli Akrobacyjnych w konkurencji narodowej **F3P-Klub**

1. Konkurencja F3P-Klub, zatwierdzona została przez Komisję Modelarską Aeroklubu Polskiego, jako klasa narodowa, przeznaczona dla początkujących modelarzy.
2. Uczestnikami zawodów w klasie narodowej F3P-Klub nie mogą być zawodnicy, którzy kiedykolwiek zajęli miejsce 1-3 na Mistrzostwach Polski w konkurencji mistrzowskiej F3P.
3. Na zawodach, w których rozgrywane są konkurencje - mistrzowska F3P i narodowa F3P-Klub, zawodnik może wystartować tylko w jednej z nich. Zapis ten dotyczy wyłącznie seniorów.
4. Pozostałe przepisy – jak dla klasy F3P w Kodeksie Sportowym FAI

https://www.fai.org/sites/default/files/sc4_vol_f3_aerobatics_23.pdf

Program F3P-Klub		K-Factor
C 01	Ósemka pozioma	3
C 02	Pętla	2
C 03	Beczka powolna	3
C 04	Pętla trójkątna	4
C 05	Lot nożowy	2
C 06	Pętla kwadratowa	3
C 07	Beczka akcentowana (4-punktowa)	4
C 08	Kapelusz z beczkami. ½ beczki na wznoszeniu i ½ beczki na szczycie	5
C 09	Kombinacja beczek. ½ beczki + ½ beczki w przeciwną stronę	4
C 10	Przewrót (ranwers)	3
Suma współczynników:		K=33

OPIS FIGUR

(jak na dołączonym filmie)

http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=UCvRrEooDgc